

paktmagierzauber

zauber	buch/seite	zg	zeitaufwand	beschreibung	Z A U B E R T R I C K S
Arkane Siegel	GRW 245	0	1 Standard-Aktion	Schreibt deine persönliche Rune auf ein Objekt oder eine Kreatur (sichtbar oder unsichtbar)	
Benommenheit	GRW 251	0	1 Standard-Aktion	Humanoide Kreatur mit 4 oder weniger TW verliert ihre nächste Aktion	
Botschaft	GRW 255	0	1 Standard-Aktion	Geflüsterte Unterhaltung auf Entfernung	
Göttliche Führung	GRW 285	0	1 Standard-Aktion	+1 auf einen Angriffs-, Rettungs- oder Fertigkeitswurf	
Licht	GRW 297	0	1 Standard-Aktion	Gegenstand leuchtet wie eine Fackel	
Magie entdecken	GRW 299	0	1 Standard-Aktion	Entdeckt Zauber und magische Gegenstände innerhalb von 18 m	
Magie lesen	GRW 299	0	1 Standard-Aktion	Du kannst Schriftrollen und Zauberbücher lesen	
Magierhand	GRW 300	0	1 Standard-Aktion	Telekinese bis 5 Pfd	
Öffnen/Schließen	GRW 311	0	1 Standard-Aktion	Öffnet oder schließt kleine oder leichte Gegenstände	
Reparieren	GRW 318	0	10 Minuten	Repariert ein Objekt	
Resistenz	GRW 318	0	1 Standard-Aktion	Ziel erhält +1 auf Rettungswürfe	
Säurespritzer	GRW 321	0	1 Standard-Aktion	Kugel verursacht 1W3 Säureschaden	
Alarm	GRW 242	1	1 Standard-Aktion	Schützt einen Bereich 2 Stunden/Stufe	
Armeisenstärke	EXP 203	1	1 Standard-Aktion	Verdreifacht die Tragkraft einer Kreatur	
Bauchreden	GRW 249	1	1 Standard-Aktion	Projiziert deine Stimme 1 Min./Stufe woanders hin	
Eidolon loslösen	EXP 213	1	1 Standard-Aktion	Entferne die Reichweitenbegrenzung des Eidolons	
Elementen trotzen	GRW 266	1	1 Standard-Aktion	Du kannst problemlos in heißen oder kalten Umgebungen überleben	
Federfall	GRW 270	1	1 Augenblickliche Aktion	Gegenstände und Kreaturen fallen langsam	
Identifizieren	GRW 290	1	1 Standard-Aktion	Gewährt Bonus von +10 zum Identifizieren magischer Gegenstände	
Magierrüstung	GRW 300	1	1 Standard-Aktion	Ziel erhält +4 auf die RK	
Magische Fänge	GRW 301	1	1 Standard-Aktion	Eine natürliche Waffe des Ziels erhält +1 auf Angriffs- und Schadenswürfe	
Magischer Mund	GRW 302	1	1 Standard-Aktion	Spricht, wenn er ausgelöst wird	
Monster herbeizaubern I	GRW 308	1	1 Runde	Ruft eine extraplanare Kreatur herbei, die an deiner Seite kämpft	
Monsterbenommenheit	GRW 308	1	1 Standard-Aktion	Lebende Kreaturen mit 6 oder weniger TW verliert ihre nächste Aktion	
Person vergrößern	GRW 312	1	1 Runde	Humanoide Kreatur wächst zum Doppelten ihrer Größe an	
Person verkleinern	GRW 312	1	1 Runde	Humanoide Kreatur schrumpft auf die Hälfte ihrer Größe	
Rascher Rückzug	GRW 316	1	1 Standard-Aktion	Deine Bewegungsrate steigt um 9 m	
Reittier	GRW 318	1	1 Runde	Beschwört ein Reittier für 2 Stunden/Stufe	
Schild	GRW 322	1	1 Standard-Aktion	Unsichtbarer Schild verleiht +4 auf die RK, wehrt <i>Magische</i> Geschosse ab	
Schmieren	GRW 324	1	1 Standard-Aktion	Macht eine 3 m x 3 m Fläche oder Gegenstand rutschig	
Schutz vor Bösem	GRW 325	1	1 Standard-Aktion	+2 auf die RK und Rettungswürfe, zusätzlicher Schutz gegen die gewählte Gesinnung	
Schutz vor Chaos	GRW 325	1	1 Standard-Aktion	+2 auf die RK und Rettungswürfe, zusätzlicher Schutz gegen die gewählte Gesinnung	
Schutz vor Gutem	GRW 325	1	1 Standard-Aktion	+2 auf die RK und Rettungswürfe, zusätzlicher Schutz gegen die gewählte Gesinnung	
Schutz vor Ordnung	GRW 326	1	1 Standard-Aktion	+2 auf die RK und Rettungswürfe, zusätzlicher Schutz gegen die gewählte Gesinnung	
Schwächere Eidolonregeneration	EXP 214	1	1 Standard-Aktion	Eidolon wird um 1W10 +1/Stufe geheilt (max. +5)	
Springen	GRW 334	1	1 Standard-Aktion	Ziel erhält Bonus auf Würfe für Akrobatik	
Unauffälliger Diener	GRW 347	1	1 Standard-Aktion	Unsichtbare Kraft befolgt deine Befehle	
Ausdauer des Ochsen	GRW 247	2	1 Standard-Aktion	Ziel erhält 1 Min./Stufe +4 KO	
Bärenstärke	GRW 249	2	1 Standard-Aktion	Ziel erhält 1 Min./Stufe +4 ST	
Eidolon herbeizaubern	EXP 213	2	1 Runde	Beschwört augenblicklich dein Eidolon für die Zauberdauer	
Energien widerstehen	GRW 266	2	1 Standard-Aktion	Du kannst 10 (oder mehr) Schadenspunkte/Angriff durch eine Art von Energie ignorieren	
Gedanken wahrnehmen	GRW 279	2	1 Standard-Aktion	Du kannst oberflächliche Gedanken wahrnehmen	
Geisterross	GRW 282	2	10 Minuten	Magisches Pferd erscheint für 1 Stunde/Stufe	
Gestalt verändern	GRW 283	2	1 Standard-Aktion	Du nimmst die Gestalt eines kleinen oder mittelgroßen Humanoiden an	
Gleiten	EXP 224	2	1 Standard-Aktion	Du erleidest keinen Schaden durch Stürze und bewegst dich beim Fallen 18 m/Runde	
Glitzerstaub	GRW 284	2	1 Standard-Aktion	Blendet Kreaturen und macht die Umrisse unsichtbarer Kreaturen sichtbar	
Grube erschaffen	EXP 226	2	1 Standard-Aktion	Erzeugt eine extradimensionale Grube	
Hast	GRW 286	2	1 Standard-Aktion	Eine Kreatur/Stufe kann sich schneller bewegen, erhält +1 auf Angriffswürfe, RK und Reflexwürfe	
Irreführung	GRW 291	2	1 Standard-Aktion	Führt Erkenntniszauber gegen eine Kreatur oder einen Gegenstand in die Irre	
Katzenhafte Anmut	GRW 292	2	1 Standard-Aktion	Ziel erhält 1 Min./Stufe +4 GE	
Monster herbeizaubern II	GRW 308	2	1 Runde	Ruft eine extraplanare Kreatur herbei, die an deiner Seite kämpft	
Pracht des Adlers	GRW 316	2	1 Standard-Aktion	Ziel erhält 1 Min./Stufe +4 CH	
Rindenhaut	GRW 319	2	1 Standard-Aktion	Verleiht Verbesserungsbonus von +2 (oder höher) auf natürliche Rüstungen	
Schläue des Fuchses	GRW 323	2	1 Standard-Aktion	Ziel erhält 1 Min./Stufe +4 IN	
Schutz vor Pfeilen	GRW 326	2	1 Standard-Aktion	Ziel erhält SR 10/Magie gegen Fernkampfangriffe	
Schwächerer Evolutionssprung	EXP 216	2	1 Standard-Aktion	Eidolon erhält eine Evolution mit zwei Evolutionspunkten	
Schwarm herbeizaubern	GRW 328	2	1 Runde	Beschwört einen Schwarm Fledermäuse, Ratten oder Spinnen	
Schweben	GRW 329	2	1 Standard-Aktion	Ziel bewegt sich nach deinen Vorgaben nach oben oder unten	
Spinnenklettern	GRW 333	2	1 Standard-Aktion	Verleiht die Fähigkeit, an Wänden und Decken zu klettern	
Unsichtbares sehen	GRW 348	2	1 Standard-Aktion	Enthüllt unsichtbare Kreaturen oder Gegenstände	
Unsichtbarkeit	GRW 349	2	1 Standard-Aktion	Ziel wird für 1 Min./Stufe unsichtbar oder bis es angreift	
Verlangsamten	GRW 355	2	1 Standard-Aktion	Ein Ziel/Stufe darf nur eine Aktion/Runde ausführen, erhält -1 auf RK, Reflex- und Angriffswürfe	
Verschwimmen	GRW 355	2	1 Standard-Aktion	Angriffe gegen das Ziel unterliegen einer Fehlschlagchance von 20%	
Weisheit der Eule	GRW 362	2	1 Standard-Aktion	Ziel erhält 1 Min./Stufe +4 WE	
Windwall	GRW 364	2	1 Standard-Aktion	Lenkt Pfeile, kleinere Kreaturen und Gase ab	
Devolution	EXP 211	3	1 Standard-Aktion	Eidolon verliert zeitweilig 1 Evolution +1/5 Stufen	
Dimensionsanker	GRW 259	3	1 Standard-Aktion	Verhindert außerdimensionale Bewegungen	
Dimensionstür	GRW 260	3	1 Standard-Aktion	Teleportiert dich über kurze Entfernungen	
Eidolonregeneration	EXP 214	3	1 Standard-Aktion	Wie <i>Schwächere Eidolonregeneration</i> , heilt aber 3W10 +1/Stufe (max. +10)	
Eiswand	GRW 264	3	1 Standard-Aktion	Erschafft eine Mauer oder Halbkugel aus Eis	
Evolutionssprung	EXP 216	3	1 Standard-Aktion	Eidolon erhält eine Evolution mit vier Evolutionspunkten	
Feuerschild	GRW 273	3	1 Standard-Aktion	Kreaturen, die dich angreifen, erleiden Feuerschaden; du bist vor Hitze oder Kälte geschützt	
Feuerwand	GRW 273	3	1 Standard-Aktion	Verursacht 2W4 Feuerschaden bis zu 3 m und 1W4 Feuerschaden bis zu 6 m. Das Durchdringen der Wand verursacht 2W6 Schaden +1/Stufe	
Fliegen	GRW 276	3	1 Standard-Aktion	Ziel kann mit einer Bewegungsrate von 18 m fliegen	
Gedanken suchen	EXP 222	3	1 Standard-Aktion	Entdeckt die Gedanken denkender Wesen	
Heldenmut	GRW 288	3	1 Standard-Aktion	+2 auf Angriffs-, Rettungs- und Fertigkeitwürfe	
Kreatur aufspüren	GRW 294	3	1 Standard-Aktion	Enthüllt die Richtung, in der sich eine vertraute Kreatur aufhält	
Mächtige Magische Fänge	GRW 302	3	1 Standard-Aktion	Eine natürliche Waffe erhält +1/4 Stufen (max. +5)	
Mächtige Unsichtbarkeit	GRW 349	3	1 Standard-Aktion	Wie <i>Unsichtbarkeit</i> , Ziel kann aber angreifen, ohne sichtbar zu werden	
Magie bannen	GRW 298	3	1 Standard-Aktion	Beendet einen Zauber oder magischen Effekt	
Massen- Person vergrößern	GRW 312	3	1 Runde	Wie <i>Person vergrößern</i> , betrifft aber 1 humanoide Kreatur/Stufe	
Massen- Person verkleinern	GRW 313	3	1 Runde	Wie <i>Person verkleinern</i> , betrifft aber 1 humanoide Kreatur/Stufe	
Monster bezaubern	GRW 307	3	1 Standard-Aktion	Lässt ein Monster glauben, es sei dein Verbündeter	
Monster herbeizaubern III	GRW 308	3	1 Runde	Ruft extraplanare Kreaturen herbei, die an deiner Seite kämpfen	
Mördergrube	EXP 232	3	1 Standard-Aktion	Wie <i>Grube erschaffen</i> , aber mit Dornen versehen	
Niedere Erschaffung	GRW 310	3	1 Minute	Erschafft einen Gegenstand aus Stoff oder Holz	
Schutz vor Energien	GRW 326	3	1 Standard-Aktion	Absorbiert 12 Punkte Schaden/Stufe durch eine Art von Energie	
Schutzkreis gegen Böses	GRW 326	3	1 Standard-Aktion	Wie <i>Schutzzauber</i> , aber in einem Radius von 3 m und 10 Min./Stufe	
Schutzkreis gegen Chaos	GRW 328	3	1 Standard-Aktion	Wie <i>Schutzzauber</i> , aber in einem Radius von 3 m und 10 Min./Stufe	
Schutzkreis gegen Gutes	GRW 328	3	1 Standard-Aktion	Wie <i>Schutzzauber</i> , aber in einem Radius von 3 m und 10 Min./Stufe	

paktmagierzauber

zauber	buch/seite	zg	zeitaufwand	beschreibung
Schutzkreis gegen Ordnung	GRW 328	3	1 Standard-Aktion	Wie <i>Schutzzauber</i> , aber in einem Radius von 3 m und 10 Min./Stufe
Schwarze Tentakel	GRW 328	3	1 Standard-Aktion	Tentakel winden sich um alle innerhalb einer Ausbreitung von 6 m
Standort vortauschen	GRW 334	3	1 Standard-Aktion	Angriffe gegen das Ziel unterliegen einer Fehlschlagchance von 50%
Steinhaut	GRW 336	3	1 Standard-Aktion	Gewährt SR 10/Adamant
Unauffindbarkeit	GRW 347	3	1 Standard-Aktion	Verbirgt ein Ziel vor Erkenntnismagie und Ausspähung
Wasser atmen	GRW 360	3	1 Standard-Aktion	Ziele können unter Wasser atmen
Wasserkugel	EXP 252	3	1 Standard-Aktion	Erzeugt rollende Kugel aus Wasser
Wut	GRW 367	3	1 Standard-Aktion	Ziel erhält +2 ST und KO, +1 auf Willenswürfe, -2 auf die RK
Zungen	GRW 370	3	1 Standard-Aktion	Du kannst jede Sprache sprechen
Böswillige Verwandlung	GRW 255	4	1 Standard-Aktion	Verwandelt das Ziel in ein harmloses Tier
Des Magiers Treuer Hund	GRW 259	4	1 Standard-Aktion	Phantomhund, der angreifen und bewachen kann
Eidolon umwandeln	EXP 213	4	1 Stunde	Verändere die Evolutionen deines Eidolons
Fort schicken	GRW 277	4	1 Standard-Aktion	Zwingt eine Kreatur dazu, auf ihre Heimatebene zurückzukehren
Heilsamer Ruf	EXP 227	4	1 Standard-Aktion	Beschworenes Eidolon ist völlig geheilt
Höhere Erschaffung	GRW 289	4	10 Minuten	Wie <i>Niedere Erschaffung</i> , kann aber auch Stein und Metall erzeugen
Insektenplage	GRW 291	4	1 Runde	Kreaturen werden von Wespenschwärmen angegriffen
Kontakt zu anderen Ebenen	GRW 293	4	10 Minuten	Du kannst einer extraplanaren Wesenheit Fragen stellen
Mächtiger Evolutionsprung	EXP 216	4	1 Standard-Aktion	Eidolon erhält zwei Evolutionen mit insgesamt sechs Evolutionspunkten
Magisches Gefäß	GRW 302	4	1 Standard-Aktion	Ermöglicht es, von einer anderem Kreatur Besitz zu ergreifen
Massen- Ausdauer des Ochsen	GRW 247	4	1 Standard-Aktion	Wie <i>Ausdauer des Ochsen</i> , betrifft aber ein Ziel/Stufe
Massen- Bärenstärke	GRW 249	4	1 Standard-Aktion	Wie <i>Bärenstärke</i> , kann aber 1 Ziel/Stufe betreffen
Massen- Katzenhafte Anmut	GRW 292	4	1 Standard-Aktion	Wie <i>Katzenhafte Anmut</i> , kann aber 1 Ziel/Stufe betreffen
Massen- Pracht des Adlers	GRW 316	4	1 Standard-Aktion	Wie <i>Pracht des Adlers</i> , kann aber 1 Ziel/Stufe betreffen
Massen- Schläue des Fuchses	GRW 324	4	1 Standard-Aktion	Wie <i>Schläue des Fuchses</i> , kann aber 1 Ziel/Stufe betreffen
Massen- Weisheit der Eule	GRW 362	4	1 Standard-Aktion	Wie <i>Weisheit der Eule</i> , betrifft aber 1 Ziel/Stufe
Monster festhalten	GRW 308	4	1 Standard-Aktion	Wie <i>Person festhalten</i> , wird aber nicht durch die Art der Kreatur eingeschränkt
Monster herbeizaubern IV	GRW 308	4	1 Runde	Ruft eine extraplanare Kreatur herbei, die an deiner Seite kämpft
Säuregrube	EXP 238	4	1 Standard-Aktion	Erzeugt eine Grube, in der sich Säure befindet
Schwächerer Bindender Ruf	GRW 252	4	10 Minuten	Hält eine extraplanare Kreatur mit 6 oder weniger TW gefangen, bis sie eine Aufgabe erledigt hat
Steinwand	GRW 336	4	1 Standard-Aktion	Erschafft eine Steinwand, die noch geformt werden kann
Teleportieren	GRW 341	4	1 Standard-Aktion	Transportiert dich sofort 150 km/Stufe weit
Überlandflug	GRW 347	4	1 Standard-Aktion	Du fliegst mit einer Bewegungsrate von 12 m und kannst über größere Distanzen eilen
Verständigung	GRW 356	4	10 Minuten	Bringt kurze Nachrichten sofort überall hin
Abstoßung	GRW 242	5	1 Standard-Aktion	Kreaturen können sich dir nicht nähern
Ätherischer Ausflug	GRW 245	5	1 Standard-Aktion	Du wirst 1 Runde/Stufe ätherisch
Bindender Ruf	GRW 252	5	10 Minuten	Wie <i>Schwächerer Bindender Ruf</i> , betrifft aber Kreaturen mit bis zu 12 TW
Ebenenwechsel	GRW 262	5	1 Standard-Aktion	Bis zu acht Ziele können auf eine andere Ebene reisen
Eisenwand	GRW 263	5	1 Standard-Aktion	30 TP/4 Stufen, kann auch auf Feinde fallen
Großer Heldenmut	GRW 285	5	1 Standard-Aktion	+4 auf Angriffs-, Rettungs- und Fertigkeitwürfe; Immunität gegen Furcht; temporäre TP
Hungrige Grube	EXP 228	5	1 Standard-Aktion	Wie <i>Grube erschaffen</i> , aber verursacht 4W6 Schaden, wenn sie sich schließt
Kriechender Tod	GRW 294	5	1 Standard-Aktion	Schwärme von Tausendfüßlern greifen auf deinen Befehl hin an
Mächtige Eidolonregeneration	EXP 214	5	1 Standard-Aktion	Wie <i>Schwächere Eidolonregeneration</i> , heilt aber 5W10 +1/Stufe (max. +20)
Mächtige Magie bannen	GRW 299	5	1 Standard-Aktion	Wie <i>Magie bannen</i> aber mit mehreren Zielen
Mächtiges Teleportieren	GRW 341	5	1 Standard-Aktion	Wie <i>Teleportieren</i> , aber keine Einschränkung der Reichweite und kein Abkommen vom Ziel
Massenunsichtbarkeit	GRW 349	5	1 Standard-Aktion	Wie <i>Unsichtbarkeit</i> , betrifft aber alle innerhalb der Reichweite
Monster herbeizaubern V	GRW 308	5	1 Runde	Ruft eine extraplanare Kreatur herbei, die an deiner Seite kämpft
Planare Anpassung	EXP 235	5	1 Standard-Aktion	Widerstehe schädlichen Effekten einer Ebene
Simulakrum	GRW 332	5	12 Stunden	Erschafft einen teilweise realen Doppelgänger einer Kreatur
Verbannung	GRW 351	5	1 Standard-Aktion	Verbannt 2 TW/Stufe an extraplanare Kreaturen
Verbergen	GRW 351	5	1 Standard-Aktion	Ziel ist für normale Sicht und Ausspähungen unsichtbar, lässt Kreatur ins Koma fallen
Wahrer Blick	GRW 359	5	1 Standard-Aktion	Lässt dich alle Dinge so sehen, wie sie wirklich sind
Zauber zurückwerfen	GRW 367	5	1 Standard-Aktion	Reflektiert 1W4+6 Zauberggrade, die auf den Zaubenwirker zurückgeworfen werden
Antipathie	GRW 243	6	1 Stunde	Von dem Zauber betroffener Ort oder Gegenstand vertreibt manche Kreaturen
Aufspüren	GRW 247	6	10 Minuten	Enthüllt den genauen Aufenthaltsort einer Kreatur oder eines Gegenstands
Dimensionsschloss	GRW 259	6	1 Standard-Aktion	Teleportation und Dimensionsreisen werden für 1 Tag/Stufe blockiert
Flammende Wolke	GRW 274	6	1 Standard-Aktion	Wolke verursacht 6W6 Feuerschaden pro Runde
Irrgarten	GRW 292	6	1 Standard-Aktion	Sperrt Ziele in ein außerdimensionales Labyrinth
Kreis der Teleportation	GRW 294	6	10 Minuten	Kreis teleportiert jede in ihm befindliche Kreatur zu einem bestimmten Ort
Mächtiger Bindender Ruf	GRW 252	6	10 Minuten	Wie <i>Schwächerer Bindender Ruf</i> , betrifft aber bis zu 18TW
Magische Bande	GRW 301	6	1 Minute	Du benutzt verschiedene Techniken, um eine Kreatur gefangen zu nehmen
Massen- Monster bezaubern	GRW 307	6	1 Standard-Aktion	Wie <i>Monster bezaubern</i> , betrifft aber alle innerhalb von 9 m
Massen- Planare Anpassung	EXP 235	6	1 Standard-Aktion	Wie <i>Planare Anpassung</i> , betrifft aber mehrere Kreaturen
Monster beherrschen	GRW 307	6	1 Runde	Wie <i>Person beherrschen</i> , betrifft aber jede beliebige Kreatur
Monster herbeizaubern VI	GRW 308	6	1 Runde	Ruft eine extraplanare Kreatur herbei, die an deiner Seite kämpft
Schutz vor Zaubern	GRW 326	6	1 Standard-Aktion	Verleiht einen Resistenzbonus von +8
Sympathie	GRW 339	6	1 Stunde	Gegenstand oder Ort zieht bestimmte Kreaturen an